

大会名：四国大学サッカーリーグ2部 第4節

マッチコミッショナー	主 審
伊藤 沙緒子	廣永 侑士

日時	2022 年 10 月 1 日 (土) 11 : 30	試合時間	90分	会場名	徳島市球技場第2球技場						
天 候	晴れ	ピッチ状態	天然芝	全面良芝	表面	乾燥		風	弱風	観 衆	4人
主 審	廣永 侑士			副 審 1	森 広尊			審判アセッサー	—		
第4審判	村中 智哉			副 審 2	岡田 利弘			記録員	伊藤 沙緒子		

青 / 青 / 青 /	3	1	前半	0	1	緑 / 白 / 緑 /
徳島大学		kick off	2	後半		1

交代 番号	Out時間	シュート			得点	学 年	選 手 名	番 号	位 置	番 号	選 手 名	学 年	得 点	シュート			交代 Out時間	番 号
		後半	前半	計										計	前半	後半		
						2	石津 稜也	1	GK	GK	17	1						
						3	大野 公嗣	5	DF	DF	4	3					74	
65			1	1		3	片岡 淳一郎	16	DF	DF	5	1						
		1		1		1	石原 圭祐	23	DF	DF	16	2	1		1			
59		1	1	2		3	岡田 一希	11	MF	MF	6	3						
			1	1		1	平松 由成	13	FW	MF	7	2	1	1			83	
						2	南川 優人	14	MF	MF	12	1						
77			1	1		1	片岡 岳大	15	MF	MF	15	2						
				2	2	4	高階 剛	17	MF	FW	9	3						
59		1	1	2	1	2	加藤 拓海	24	FW	FW	11	2	1	3	2	1		
		5		5	2	2	白髪 黎	9	FW	FW	22	1	3		3			
11						2	花岡 仁志	2	MF	GK	1	3						
						2	村岡 優輔	3	MF	MF	25	1						4
24						1	小笠 凜	6	MF	FW	26	1						7
15						4	大槻 海斗	10	FW									
						3	小川 大空	12	GK									
16		1		1		2	田邊 拓也	25	DF									

警告・退場			監 督			監 督			警告・退場		
時間	理由	氏 名	森川 創真			野原 壮峻			時間	理由	氏 名
			後半	前半	チーム合計	前半	後半				
			8	7	15	シュート	7	2	5		
			3	2	5	G K	6	5	1		
			3	1	4	C K	5	3	2		
			0	4	4	直接FK	3	1	2		
			0	2	2	間接FK	5	1	4		
			4	1	5	(オフサイド)	2	2	0		
			0	0	0	P K	0	0	0		

(注1) オフサイド欄の数字は、間接フリーキック数のうち、オフサイドによるものを表している。

[警告理由] C1:反スポーツ的行為、C2:ラフプレイ、C3:異議、C4:繰り返しの違反、C5:遅延行為、C6:距離不足、C7:無許可入、C8:無許可去

[退場理由] S1:著しく不正なプレイ、S2:乱暴な行為、S3:つば吐き、S4:得点機会阻止(手)、S5:得点機会阻止(他)、S6:暴言、CS:警告2回

時間	チーム	得点者	アシスト	得点経過 (～:ドリブル、→:グラウンドパス、↑:浮き球パス、S:シュート、H:ヘディング)																	
38	徳島大学	9 白髪 黎	13 平松 由成	右-1	13	→	中央-1	9	右S												
49	徳島大学	9 白髪 黎		中央-1	9	右S															
51	徳島大学	24 加藤 拓海	9 白髪 黎	左-1	9	→	中央-1	24	右S												
62	高知工科大学	11 多田 隆哲	9 渡部 奨矢	右-1	9	→	中央-1	11													
PK線の経過				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18

備考

監督コメント (監督不在→コーチ、主将) 徳島 大学 森川 創真 高知工科大学 野原 壮峻

後半の立ち上がり点を続けて取れたのがよかった。

前期の反省をもとに練習を修正したが思った結果が出せなかった。修正して次に臨みたい。

Personal of the Match (対戦相手から1名選出)

9 番 白髪 黎 [ゴール前の決定力と裏抜け、おとしがよかった。]

11 番 多田 隆哲 [プレーに苦しめられた]

前半 47 : 00 後半 48 : 00

※主審計測